

Pocket-GATE

AUTOMATIKUS GÉPJÁRMŰ BELÉPTETŐ RENDSZER



KEZELŐI KÉZIKÖNYV

Saturnus Informatika

TARTALOMJEGYZÉK

1. TUDNIVALÓK A PROGRAM HASZNÁLATÁHOZ.....	3
2. A PROGRAM INDÍTÁSA, KILÉPÉS	3
2.1. A PROGRAM INDÍTÁSA	3
2.2. A PROGRAM BEZÁRÁSA	4
3. A SZERVER CÍMÉNEK BEÁLLÍTÁSA	4
4. A PROGRAM KEZELÉSE	5
4.1. A KÉPERNYŐ RÉSZEI	5
4.1.1. Felső menüsáv	5
4.1.2. Alsó menüsáv	5
4.1.3. Információs ablak	6
4.1.4. Státusz ablak	6
4.1.5. A jármű képe	7
4.1.6. Feltétel helye	7
4.1.7. A felismert rendszám helye	7
4.1.8. Eseménykezelő gombok	8
4.2. IDEIGLENES ENGEDÉLY KIADÁSA	8
5. A PROGRAM TIPIKUS HASZNÁLATI MÓDJAI	9
5.1. HIBÁS RENDSZÁMFELISMERÉS VAGY NINCS ENGEDÉLY	9
5.2. FELTÉTELHEZ KÖTÖTT ÁTHALADÁS	10
6. EGYÉB TUDNIVALÓK.....	10

1. Tudnivalók a program használatához

A programot a Saturnus Kft. minden esetben előre installálva szállítja, így az installálásról nem kell külön gondoskodni.

A program futtatásához szükséges hardver eszközök:

- Microsoft® Pocket PC 2003 operációs rendszerrel rendelkező kézi számítógép 240*320-as felbontással és WiFi támogatással
- A GATE programot futtató PC WiFi támogatással

A program másolását a törvény büntetni!

2. A program indítása, kilépés

2.1. A program Indítása



1. ábra: Kapcsolódás

A programot a Start menüből közvetlenül a PocketGate menüponttal lehet indítani. Indítás után a program először megpróbál kapcsolódni a szerver géphez, eközben kiírja az épp végzett műveletet. Ha a szerver nem érhető el, vagy valamilyen hiba lépett fel a kapcsolódás közben akkor a Program kiírja a hiba okát, és felkínálja az újbóli csatlakozás lehetőségét az „Újra” gomb segítségével (1. ábra). Ha többszöri próbálkozásra sem sikerül kapcsolódni, lehetséges, hogy rossz címen keresi a program a szervert. Az új cím megadásának módjáról a 3. fejezetben olvashat.

Ha a hiba szövege **nem** „Hibás szerver cím, vagy a szerver nem üzemel” és a hiba tartósan fennáll, akkor lépjen kapcsolatba a rendszergazdával, ill. a program készítőivel.


Sikeres kapcsolódás esetén megjelenik a bejelentkező képernyő (2. ábra: Bejelentkezés. Ekkor adja meg felhasználónevét és jelszavát, majd kattintson a „Bejelentkezés” gombra. Amennyiben valamelyiket hibásan adta meg, azt a program jelzi, és Ön újra próbálkozhat.

Sikeres belépés esetén a „Konfiguráció lekérdezése...” felirat jelenik meg, majd a program átvált a fő képernyőre (lásd: Fő képernyő részei: 4.1. fejezet)



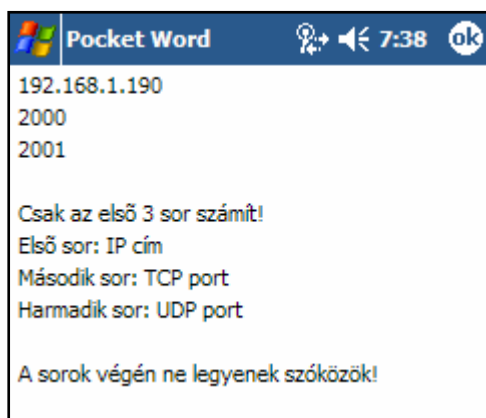
2. ábra: Bejelentkezés


2.2. A program bezárása

A Pocket PC-s alkalmazások a képernyő jobb-felső sarkán található  gomb hatására nem záródnak be, csak „háttérbe kerülnek”. Ez azt eredményezi, hogy a program újbóli indításakor, onnan folytathatja tovább a munkát, ahol abbahagyta. Amennyiben be szeretné zárni a programot, azt a „Menü”-re majd a „Kilépés” menüpontra való kattintással teheti meg.

FIGYELEM: Ha nem a „Kilépés” menüpontot használja a program bezárásához, és a készülék illetéktelen személy kezébe kerül, akkor ez a személy vissza fog tudni élni az Ön felhasználónevével!

3. A szerver címének beállítása



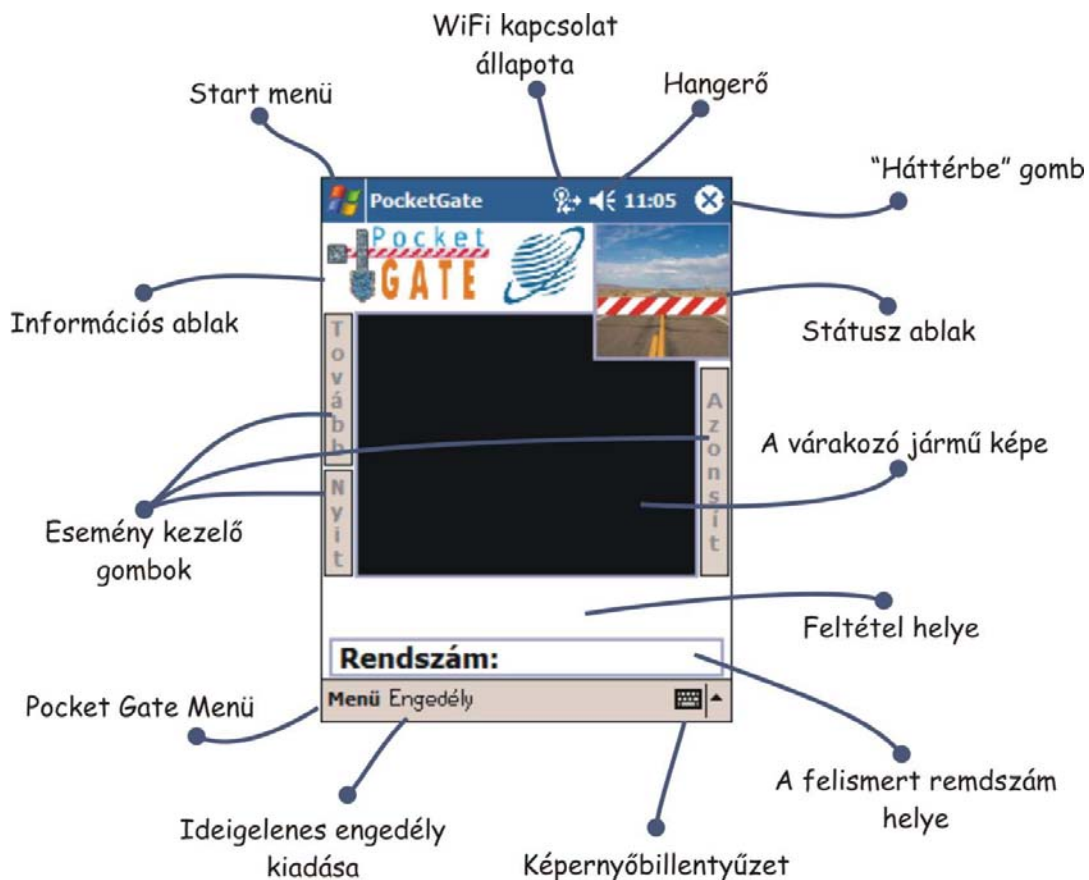
A szerver címét nem közvetlenül a programban, hanem egy külön erre szolgáló konfigurációs fájlban állíthatjuk be. A konfigurációs fájl a \Program Files\PocketGate könyvtárban található PGateCfg.txt néven. A fájlra kattintva a Pocket Word szövegszerkesztője jelenik meg, melynek segítségével módosíthatja a fájlt, majd az  gomb megnyomásával mentheti.

A módosításhoz szükséges információkat a fájl tartalmazza.

3. ábra: Konfigurációs fájl

A konfigurációs fájl beállítását minden esetben bízza a rendszergazdára!

4. A program kezelése



4. ábra: A képernyő részei


4.1. A képernyő részei

A program alapképernyője részegységekből épül fel, melyek az aktuális állapotnak megfelelően dinamikusan változnak. Üresjárat állapotban a képernyő az alábbi képet mutatja:

4.1.1. Felső menüsáv

A képernyő ezen része független az éppen futó programtól, használatához lásd a kézisámítógép felhasználói kézikönyvét.

4.1.2. Alsó menüsáv

Az alsó menüsávban már az aktuális program kezelésével kapcsolatos funkciók kapnak helyet. A „Menü”-re kattintva a „PocketGate névjegye...” és a „Kilépés” menüpontok közül választhatjuk, az „Engedély” kapcsoló segítségével pedig ideiglenes engedélyt állíthatunk ki (lásd: 4.2 Fejezet). A jobb oldalon lévő  kapcsoló a képernyő-billentyűzet megjelenítésére ill. a beviteli mód megváltoztatására szolgál (ez szintén az aktuális programtól független funkció, további információért lásd a kézisámítógép felhasználói kézikönyvét)

4.1.3. Információs ablak

Sáv: Bejárt
Nincs engedély

5. ábra: Információs ablak

Az információs ablaknak két állapota van: üresjárat állapotban a program névjegyt, és a Saturnus Informatika Kft. logóját mutatja (4. ábra), problémás vagy feltételes jármű érkezésekor azonban átvált a **Hiba! A hivatkozási forrás nem található.** látható módba.

Ekkor a felső sorban a sáv nevét, az alsó sorban pedig az azonosítás eredményét olvashatjuk. A sáv neve tetszőleges szöveg, mely a szerver program beállításaitól függ, az azonosítás állapota pedig az alábbiak közül az egyik lehet:

- Azonosítás rendben
- Nincs engedély
- Nincs szabad hely
- Jármű letiltva

Sáv: Bejárt
Nincs engedély

6. ábra: Másik jármű várakozik

Amennyiben egy vagy több másik sávon is jármű várakozik, akkor az információs ablak jobb oldalán ezt egy villogó felkiáltójel jelzi. Ekkor a „Tovább” gomb segítségével azonnal megjelenítheti a másik jármű adatait a képernyőn.

4.1.4. Státusz ablak

A Státusz a ablak az alábbiak közül valamelyik képet mutathatja (ill. az utolsó kettő esetén ezek animált változatát):



Nincs kapcsolat



Üresjárat



Jármű érkezett



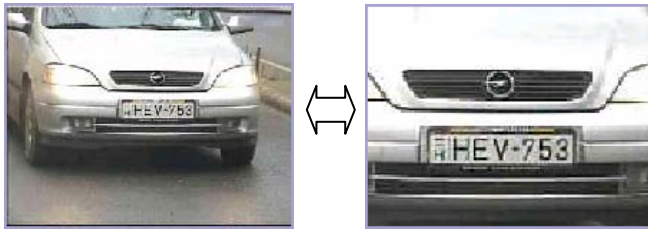
Sorompó nyitva

7. ábra: Státusz ablak képei

Az egyes képek jelentései:

- **Nincs kapcsolat:** A szerver nem üzemel, vagy a kézisámítógép a vezeték nélküli hálózat hatósugarán kívül tartózkodik.
- **Üresjárat:** Aktuálisan nincs olyan áthaladás, melyhez a rendszernek emberi beavatkozásra lenne szüksége.
- **Jármű érkezett:** Olyan jármű várakozik a sorompónál, melynek kezeléséhez a rendszernek emberi beavatkozásra van szüksége.
- **Sorompó nyitva:** Az imént kezelt jármű számára a rendszer kinyitotta a sorompót.

4.1.5. A jármű képe



Itt jelenik meg az épp várakozó jármű képe, üresjárat esetén ez a képernyőrész egyszínű fekete (lásd 4. ábra).

8. ábra: A jármű képének nagyítása

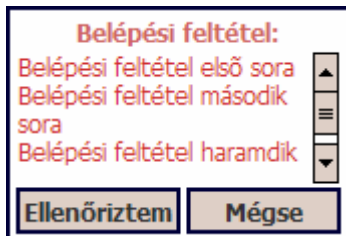
Nagyítás: kattintson a jármű képének valamely részére, hogy felnagyítsa azt, kattintson még egyszer az eredeti kép visszaállításához!

4.1.6. Feltétel helye

Üresjáratban a képernyő ezen része üres. Amennyiben olyan jármű érkezik, melynek áthaladása feltételhez kötött akkor a feltétel az alábbi módon jelenik meg:

Belépési feltétel:
Belépési feltétel első sora...

Ahol az első sor a feltétel típusát, a második pedig a belépési feltétel első sorát tartalmazza. Ha rákattint erre a mezőre, egy új ablak jelenik meg, melyben a teljes belépési feltételt elolvashatja:



9. ábra: A feltétel szövege

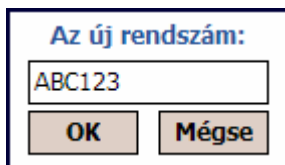
Amennyiben a feltétel szövege nem fér ki az ablakba, akkor a jobb oldalon található görgetősáv segítségével tekintheti meg a teljes szöveget (9. ábra).

Ha megbizonyosodott róla, hogy a feltétel teljesült, kattintson az „Ellenőriztem” gombra, ekkor a program automatikusan kinyitja a sorompót. A „Mégse” gombbal visszaléphet előző állapotba.

4.1.7. A felismert rendszám helye

A rendszámot a program a bal oldalt látható

Rendszám: **ABC123**



10. ábra: Új rendszám megadása

formátumban jeleníti meg. A rendszám megváltoztatásához kattintson a kereten belül valahova, ekkor egy ablak jelenik meg, mely lehetővé teszi új rendszám megadását.

Kattintson a rendszám azon részére, melyet meg szeretne változtatni, A képernyő-billentyűzet segítségével végezze el a módosítást! Az „OK” gombbal véglegesítheti a beállítást, a „Mégse” gombbal pedig visszaléphet.

4.1.8. Eseménykezelő gombok

- **Tovább:** akkor használja ezt a gombot, ha egy másik várakozó járművel szeretne az aktuálisan megjelenített helyett foglalkozni! Másik jármű várakozását az Információs ablakban villogó felkiáltójel jelzi.

- **Nyit:** Csak vészhelyzet esetén használja ezt a gombot, egyéb esetben inkább adjon ki ideiglenes engedélyt. Ha a gombra kattint egy új ablak jelenik meg (11. ábra: Megjegyzés nyitáshoz, melyben leírhatja a rendkívüli nyitáshoz kapcsolódó megjegyzését. Ha az „OK” gombra kattint, a program kinyitja a sorompót.

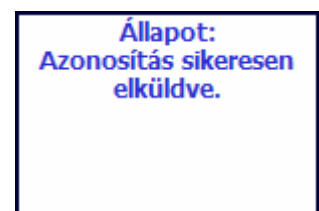


11. ábra: Megjegyzés nyitáshoz

- **Azonosít:** Ezt a gombot két különböző esetben használhatja:
 - 1) Ha ideiglenes engedélyt adott ki, akkor a gomb hatására a rendszer újra azonosítja az aktuális járművet
 - 2) Ha a rendszer rosszul ismerte fel a rendszámot és

Ön kézzel korrigálta azt, akkor meg kell nyomnia az „Azonosít” gombot, hogy a rendszer az új rendszámot hozzárendelje a járműhöz.

Ha az azonosítás sikeres a (12. ábraán) látható ablak jelenik meg.



12. ábra: Az azonosítás eredménye

4.2. Ideiglenes engedély kiadása

Ideiglenes engedély kiadásához kattintson az „Engedély” gombra az alsó menüsávban (4. ábra).

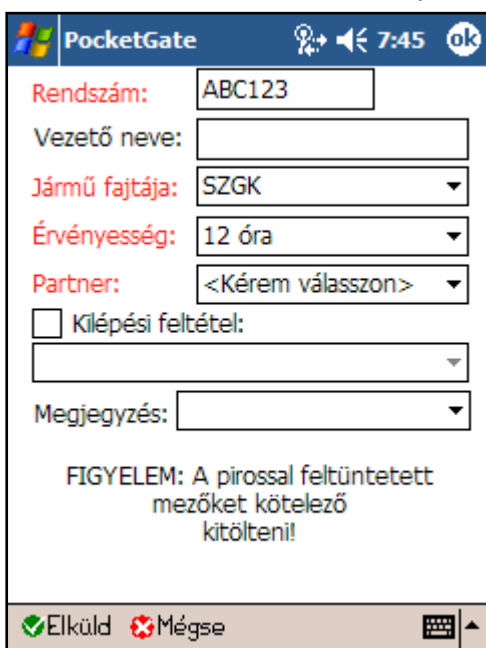
Az ideiglenes engedélyt a GATE programhoz hasonló módon töltheti ki. A pirossal megjelölt mezőket kötelező kitölteni, e nélkül nem engedi a program az engedély kiadását. A 13. ábraán az engedély alapértelmezett kitöltése látható, a rendszám mező akkor van csak kitöltve, ha „Nincs engedély” szerepelt az Információs Ablakban (4.1.3. fejezet).

A kilépési feltételt csak akkor töltheti ki, ha a „Kilépési feltétel:” melletti négyzet ki van pipálva (a négyzet kipipálásához kattintson rá).

A program elmenti az utolsó 20 Kilépési feltételt, és Megjegyzést, így Önnek nem kell ezeket minden alkalommal újra begépelnie. A korábban begépelte Kilépési feltételek és megjegyzések megtekintéséhez kattintson a mező jobb oldalán található ▾ szimbólumra!

Kattintson az Elküld gombra az engedély kiadásához, vagy a Mégse gombra a főképernyőre való visszatéréshez.

Az gomb ebben a dialógus ablakban hatástalan.



13. ábra: Ideiglenes engedély

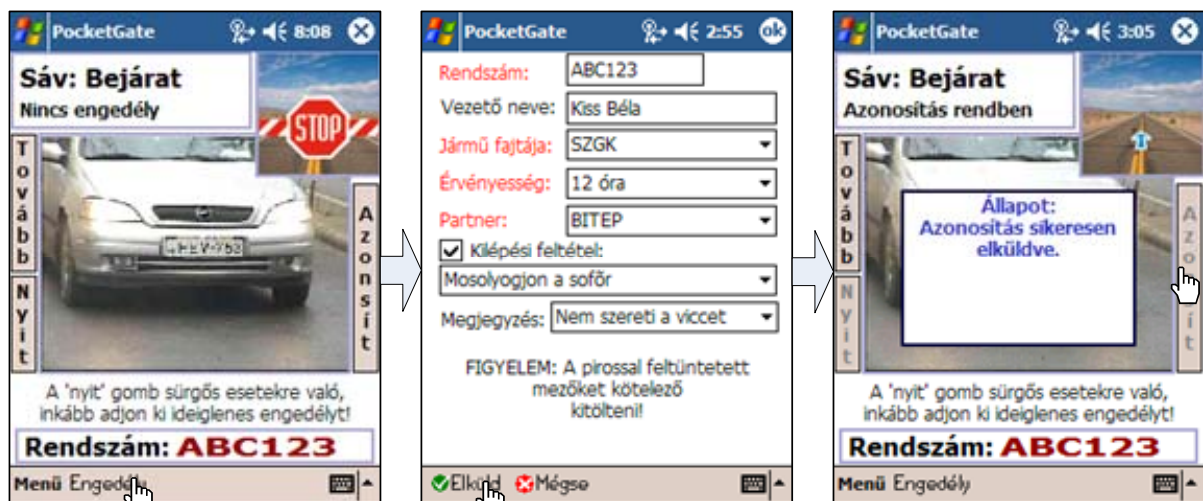
5. A program tipikus használati módjai

5.1. Hibás rendszámfelismerés vagy nincs engedély



14. ábra: Hibás rendszámfelismerés

Ha az aktuális jármű a „Nincs engedély” üzenettel jelenik meg, lehetséges, hogy a rendszer rosszul ismerte fel a rendszámát, ha ez a helyzet, akkor a kattintson a rendszám mezőre, változtassa meg a rendszámot, itt kattintson az „OK” gombra, majd az „Azonosít” gombra, hogy a rendszer az új rendszámot rendelje a járműhez.



15. ábra: Nincs engedély

Ha a rendszer a rendszámot helyesen ismerte fel, de a az nem rendelkezik engedéllyel, kattintson az „Engedély” gombra, hogy ideiglenes engedélyt adhasson ki a járműnek. Töltse ki az engedély mezőit, majd kattintson az Elküld gombra, ekkor a rendszer tájékoztatja, hogy sikeresen elküldte-e az engedélyt, ha igen kattintson a fő képernyőn az „Azonosít” gombra, hogy a rendszer az új engedélyt is figyelembe vegye a jármű beengedéséhez.

5.2. Feltételhez kötött áthaladás



16. ábra: Feltétel ellenőrzése, automatikus nyitás

Ha a belépés (vagy kilépés) feltételhez kötött, akkor a rendszám fölött megjelenik (és pirosan villog) egy a feltétel megjelenítésére szolgáló nyomógomb (lásd: 4.1.6 fejezet). Kattintson rá a feltétel teljes szövegének megjelenítéséhez, majd kattintson az „Ellenőrztem” gombra, ha meggyőződött a feltétel teljesüléséről! Ezután a rendszer automatikusan nyitja a kaput.

6. Egyéb tudnivalók

A program minden egyes felhasználóhoz eltárolja az utolsó 20 megjegyzést a PGateUsers.cfg fájlban. Ha törölni szeretné ezeket az adatokat, egyszerűen törölje ezt a fájlt.

A „Tovább” gomb arra is használható, hogy az aktuális autó adatait újra betöltsük (pl. ha a nyitásra kattintás után mégse nyílik a sorompó).